

АРСУНТ



АРСУНТ



ПТИЧЬЯ ПЕЩЕРА



ПТИЧЬЯ ПЕЩЕРА



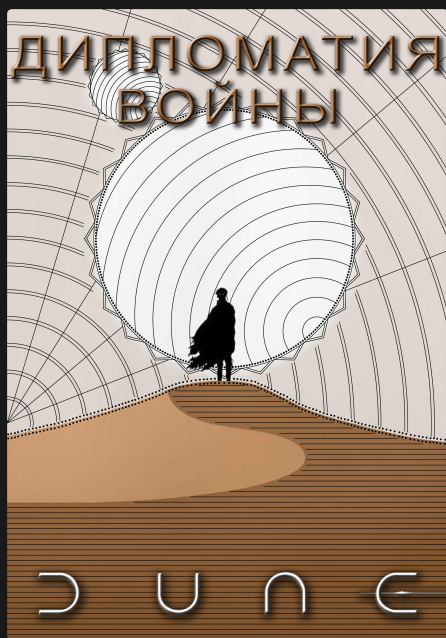
ДИПЛОМАТИЧЕСКИЕ ПЕРЕГОВОРЫ



ДИПЛОМАТИЧЕСКИЕ ПЕРЕГОВОРЫ



ДИПЛОМАТИЯ ВОЙНЫ



ПОДГОТОВКА

МОДУЛЬ "ДИПЛОМАТИЯ ВОЙНЫ" ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ ПАРТИЙ С ДОПОЛНЕНИЯМИ "РАСВЕТ ИКСИАНЦЕВ", А ТАКЖЕ "БЕССМЕРТИЕ", С ВОЗМОЖНОСТЬЮ УВЕЛИЧЕНИЯ КОЛИЧЕСТВА ИГРОКОВ ДО ПЯТИ, НО МОЖНО ИГРАТЬ И МЕНЬШИМ СОСТАВОМ. ДОБАВЛЯЕТ В ИГРУ ТРИ НОВЫЕ ЯЧЕЙКИ С ОСОБЫМИ ПРАВИЛАМИ.

В НАЧАЛЕ ИГРЫ НА ИГРОВОЕ ПОЛЕ ПОМЕЩАЕТСЯ ТРИ НОВЫЕ ЯЧЕЙКИ ДЕЙСТВИЙ, В КОТОРЫЕ ВЫ СМОЖЕТЕ ОТПРАВЛЯТЬ АГЕНТОВ В ТЕЧЕНИИ ВСЕЙ ПАРТИИ.

ЭФФЕКТЫ ЯЧЕЕК

ПТИЧЬЯ ПЕЩЕРА - СИМВОЛ АГЕНТА . ЯЧЕЙКА . СТОИМОСТЬ: 2 . НАЙМИТЕ 2 , ВОЗЬМИТЕ 1 КАРТУ.

ДИПЛОМАТИЧЕСКИЕ ПЕРЕГОВОРЫ - СИМВОЛ АГЕНТА . ВОЗЬМИТЕ 1 КАРТУ ИНТРИГИ. СЛЕДУЮЩИЙ ОТПРАВЛЕННЫЙ ВАМИ АГЕНТ, В ТЕКУЩЕМ РАУНДЕ, ПО УМОЛЧАНИЮ ИМЕЕТ 4 ИЗОБРАЖЕННЫХ СИМВОЛА ВНЕДРЕНИЯ ВО ФРАКЦИИ .

АРСУНТ - СИМВОЛ АГЕНТА . ЯЧЕЙКА . НАЙМИТЕ 1 , ПОЛУЧИТЕ (1) СОЛЯРИЙ. ИГРОК, ПОЛУЧИВШИЙ КОНТРОЛЬ НАД ОДНОЙ ИЗ ЯЧЕЕК ИГРОВОГО ПОЛЯ В РЕЗУЛЬТАТЕ ПОБЕДЫ В СРАЖЕНИИ, МОЖЕТ ВМЕСТО ЭТОГО ПЕРЕЛОЖИТЬ СВОЙ, УЖЕ ИМЕЮЩИЙСЯ НА ПОЛЕ, ЖЕТОН В ОБЛАСТЬ С ФЛАЖКОМ ПОД ЯЧЕЙКУ "АРСУНТ." ИГРОК, КОНТРОЛИРУЮЩИЙ "АРСУНТ" НАНИМАЕТ БОЕВОЙ ОТРЯД В СВОЙ ГАРНИЗОН.